

# Gymnasium Bayern

## Mathe Abitur Klausuren

Originale Prüfungsaufgaben  
inkl. Lösungen & Lernvideos von

*Daniel Jung*



**Jahr:**  
**2024**



 StudyHelp



## **Mathe Abi Klausurenheft – Bayern**

Prüfungsjahr 2024

Copyright © 2024 StudyHelp  
StudyHelp GmbH, Paderborn  
WWW.STUDYHELP.DE

Autor: Christian Strack  
Konzept & Lernvideos: Daniel Jung

Redaktion & Satz: Carlo Oberkönig  
Kontakt: [verlag@studyhelp.de](mailto:verlag@studyhelp.de)  
Umschlaggestaltung, Illustration: StudyHelp GmbH

Das Werk, einschließlich seiner Teile, ist urheberrechtlich geschützt. Jede Verwertung ist ohne Zustimmung des Verlages und des Autors unzulässig. Dies gilt insbesondere für die elektronische oder sonstige Vervielfältigung, Übersetzung, Verbreitung und öffentliche Zugänglichmachung. Dies gilt auch für Intranets von Schulen und sonstigen Bildungseinrichtungen.

Auf verschiedenen Seiten dieses Buches befinden sich Verweise (Links) auf Internet-Adressen. Haftungshinweis: Trotz sorgfältiger inhaltlicher Kontrolle wird die Haftung für die Inhalte der externen Seiten ausgeschlossen. Für den Inhalt dieser externen Seiten sind ausschließlich deren Betreiber verantwortlich. Sollten Sie bei dem angegebenen Inhalt des Anbieters dieser Seite auf kostenpflichtige, illegale oder anstößige Inhalte treffen, so bedauern wir dies ausdrücklich und bitten Sie, uns umgehend per E-Mail davon in Kenntnis zu setzen, damit beim Nachdruck der Verweis gelöscht wird.

**E-Book**

# Inhalt

<b>1</b>	<b>Abi Klausur 2024</b>	<b>4</b>
<b>1.1</b>	<b>Aufgaben</b>	<b>4</b>
1.1.1	Prüfungsteil A	4
1.1.2	Prüfungsteil B	9
<b>1.2</b>	<b>Lösungen</b>	<b>17</b>
1.2.1	Prüfungsteil A	17
1.2.2	Prüfungsteil B	22

# 1 Abi Klausur 2024

## 1.1 Aufgaben

### 1.1.1 Prüfungsteil A

Bei der Bearbeitung der Aufgaben dürfen **keine Hilfsmittel** verwendet werden.

- Arbeitszeit: 70 Minuten
- Übersicht zur **Punkteverteilung** und **Tracking** deines Fortschritts:

Thema	Aufgabe	Teilaufgabe	Punkte	Erledigt?
Analysis	1	a)	2	✓
		b)	3	
	2	a)	2	
		b)	3	
	3	a)	2	
		b)	3	
	4	a)	2	
		b)	3	
Stochastik	1	a)	3	
		b)	2	
Geometrie	1	a)	2	
		b)	3	

## Analysis

### Aufgabe 1:

Gegeben ist die in  $\mathbb{R}$  definierte Funktion

$$f : x \mapsto 8x^3 + x$$

mit der Ableitungsfunktion  $f'$ .

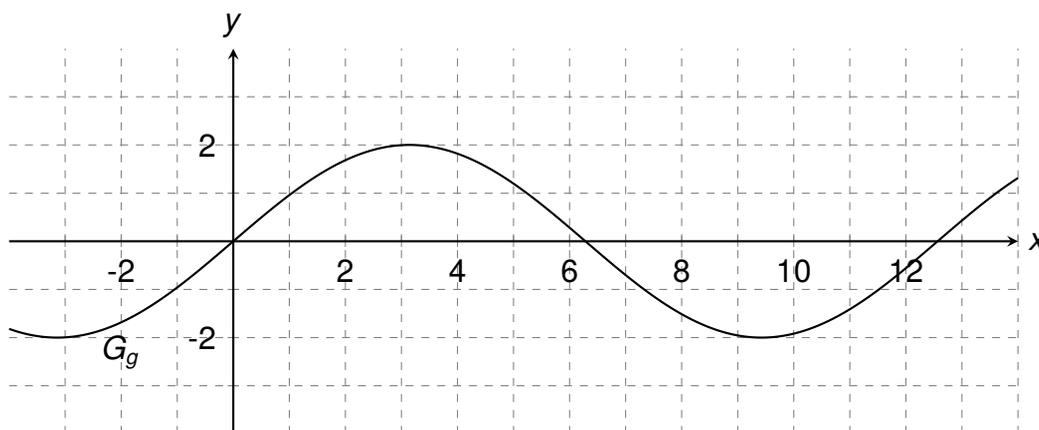
- Berechnen Sie  $f'(1)$ .
- Bestimmen Sie einen Term derjenigen Stammfunktion  $F$  von  $f$ , deren Graph durch den Punkt  $(-1|5)$  verläuft.

---

### Aufgabe 2:

Die Abbildung zeigt den Graphen  $G_g$  der in  $\mathbb{R}$  definierten Funktion  $g$  mit

$$g(x) = 2 \cdot \sin\left(\frac{1}{2}x\right).$$



- Beurteilen Sie mithilfe der Abbildung, ob der Wert des Integrals

$$\int_{-2}^8 g(x) dx$$

negativ ist.

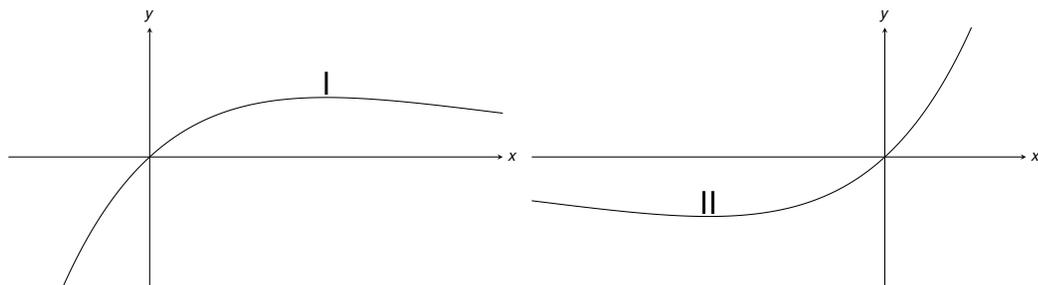
- Weisen Sie rechnerisch nach, dass die folgende Aussage zutrifft:

*Die Tangente an  $G_g$  im Koordinatenursprung ist die Gerade durch die Punkte  $(-1|-1)$  und  $(1|1)$ .*

**Aufgabe 3:**

Betrachtet wird die Schar der in  $\mathbb{R}$  definierten Funktionen  $f_a$  mit  $f_a(x) = x \cdot e^{ax}$  und  $a \in \mathbb{R} \setminus \{0\}$ . Für jeden Wert von  $a$  besitzt die Funktion  $f_a$  genau eine Extremstelle.

- Begründen Sie, dass der Graph von  $f_a$  für  $x < 0$  unterhalb der  $x$ -Achse läuft.
- Die abgebildeten Graphen I und II sind Graphen der Schar; einer der beiden gehört zu einem positiven Wert von  $a$ . Entscheiden Sie, welcher Graph dies ist, und begründen Sie Ihre Entscheidung.

**Aufgabe 4:**

- Geben Sie einen Term einer in  $\mathbb{R}$  definierten Funktion  $g$  an, die den Wertebereich  $[-2; 4]$  hat.
- Geben Sie einen Term einer in  $\mathbb{R}$  definierten Funktion  $h$  an, sodass der Term

$$\sqrt{h(x)} \text{ genau für } x \in [-2; 4]$$

definiert ist.

Erläutern Sie die Ihrer Angabe zugrunde liegenden Überlegungen.

## Stochastik

### Aufgabe 1:

Bei einem Spiel wird ein Würfel einmal geworfen und ein Glücksrad einmal gedreht. Die Seiten des Würfels sind mit den Zahlen von 1 bis 6 durchnummeriert. Das Glücksrad hat zehn gleich große Sektoren, die mit den Zahlen von 1 bis 10 durchnummeriert sind. Man gewinnt das Spiel, wenn die mit dem Glücksrad erzielte Zahl kleiner ist als die mit dem Würfel erzielte Zahl, andernfalls verliert man das Spiel.

- Zeigen Sie rechnerisch, dass die Wahrscheinlichkeit dafür, das Spiel zu gewinnen,  $\frac{1}{4}$  beträgt.
- Das Spiel wird fünfmal gespielt. Geben Sie im Sachzusammenhang ein Ereignis an, dessen Wahrscheinlichkeit mit dem Term

$$\left(\frac{1}{4}\right)^2 \cdot \left(\frac{3}{4}\right)^3$$

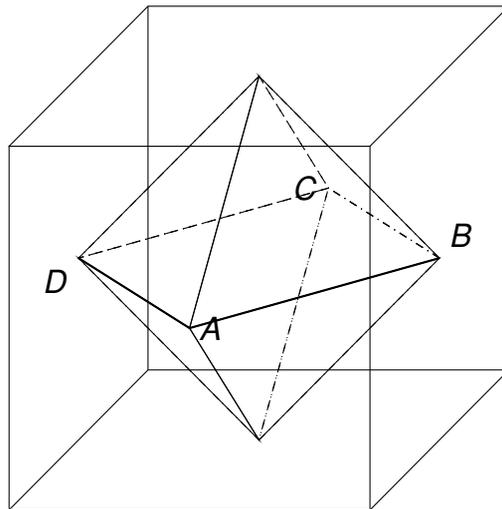
berechnet werden kann.

## Geometrie

### Aufgabe 1:

Die Mittelpunkte der Seitenflächen eines Würfels sind die Eckpunkte eines Oktaeders (vgl. Abbildung). Die Eckpunkte  $A(1 \mid 2 \mid 1)$ ,  $B$ ,  $C(-3 \mid -6 \mid 9)$  und  $D$  des Oktaeders liegen in der Ebene  $H$  mit der Gleichung

$$2x_1 + x_2 + 2x_3 - 6 = 0.$$



- Weisen Sie nach, dass die Kantenlänge des Würfels 12 beträgt.
- Bestimmen Sie die Koordinaten eines der beiden Eckpunkte des Oktaeders, die nicht in  $H$  liegen.

### 1.1.2 Prüfungsteil B

Bei der Bearbeitung der Aufgaben dürfen **Hilfsmittel** verwendet werden.

- Arbeitszeit: 200 Minuten
- Übersicht zur **Punkteverteilung** und **Tracking** deines Fortschritts:

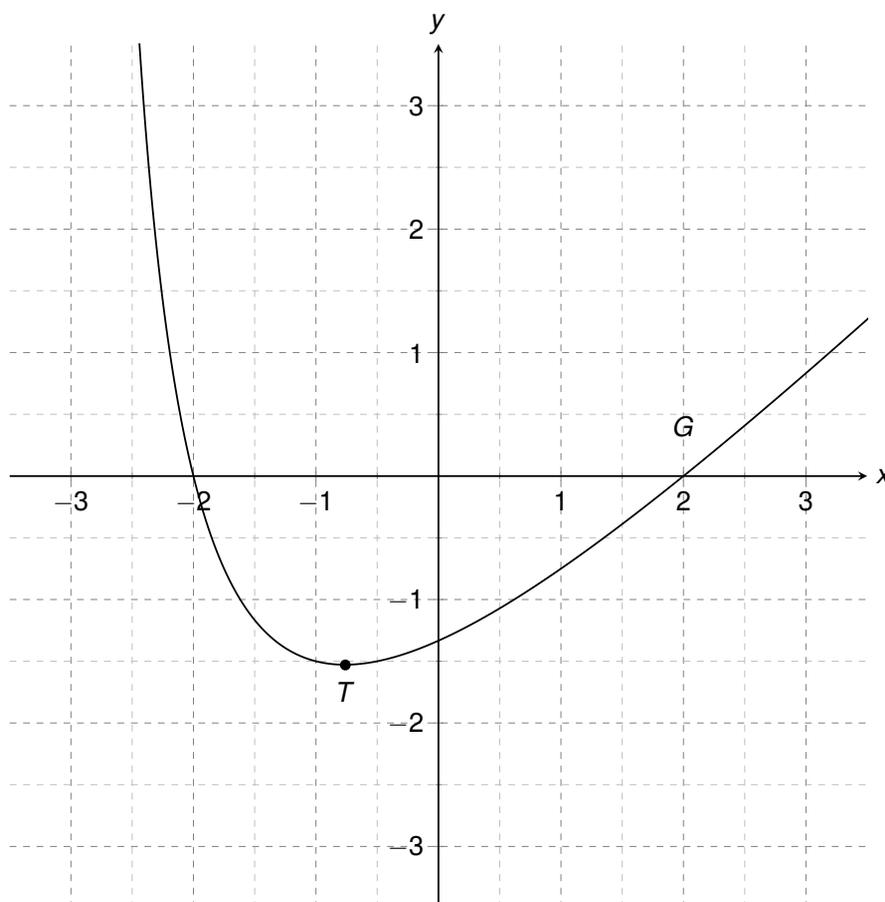
Thema	Aufgabe	Teilaufgabe	Punkte	Erledigt?
<b>Analysis</b>	1	a)	4	
		b)	3	
		c)	3	
		d)	5	
		e)	3	
		f)	6	
		g)	3	
	2	a)	4	
		b)	2	
		c)	3	
d)		4		
<b>Stochastik</b>	1	a)	3	
		b)	3	
		c)	4	
		d)	5	
		e)	2	
		f)	4	
	2		4	
<b>Geometrie</b>	1	a)	3	
		b)	3	
		c)	4	
		d)	5	
		e)	3	
		f)	4	
		g)	3	

### Analysis

**Aufgabe 1:** Die Abbildung zeigt einen Ausschnitt des Graphen  $G$  der in  $\mathbb{R} \setminus \{-3\}$  definierten Funktion  $f$  mit

$$f(x) = x - 3 + \frac{5}{x+3}.$$

$G$  hat genau einen Tiefpunkt  $T$ .



- Die Geraden mit den Gleichungen  $x = -3$  und  $y = x - 3$  haben eine besondere Bedeutung für  $G$ . Zeichnen Sie die beiden Geraden in die Abbildung ein und geben Sie diese Bedeutung an. Geben Sie zudem die Koordinaten des Schnittpunkts der beiden Geraden an.
- Berechnen Sie die Koordinaten des Schnittpunkts von  $G$  mit der  $y$ -Achse. Begründen Sie anhand des gegebenen Terms von  $f$ , dass  $G$  für  $x > -3$  oberhalb der Gerade mit der Gleichung  $y = x - 3$  verläuft.
- Weisen Sie nach, dass

$$f(x) = \frac{x^2 - 4}{x + 3}$$

gilt, indem Sie den Term  $x - 3 + \frac{5}{x+3}$  geeignet umformen, und begründen Sie, dass  $f$  genau die Nullstellen  $-2$  und  $2$  hat.

- d) Ermitteln Sie rechnerisch einen Term der ersten Ableitungsfunktion  $f'$  von  $f$  und berechnen Sie die  $x$ -Koordinate von  $T$ .
- e) Ermitteln Sie anhand der Abbildung einen Näherungswert für das Integral

$$\int_{-2}^2 f(x) dx.$$

Betrachtet wird die in  $] - 3; \infty[$  definierte Integralfunktion

$$J : x \mapsto \int_{-2}^x f(t) dt.$$

- f) Begründen Sie, dass die in  $] - 3; \infty[$  definierte Funktion

$$F : x \mapsto \frac{1}{2}x^2 - 3x + 5 \ln(x + 3)$$

für  $x > -3$  eine Stammfunktion von  $f$  ist.

Zeigen Sie damit, dass

$$\lim_{x \rightarrow -3} J(x) = -\infty$$

gilt, und deuten Sie diese Aussage geometrisch.

- g) Begründen Sie ohne weitere Rechnung, dass  $J$  mindestens zwei Nullstellen besitzt.

**Aufgabe 2:** Betrachtet wird die Schar der in  $\mathbb{R} \setminus \{-3\}$  definierten Funktionen

$$f_k(x) = \frac{x^2 - k}{x + 3}$$

mit  $k \in \mathbb{R} \setminus \{9\}$ . Der Graph von  $f_k$  wird mit  $G_k$  bezeichnet. Die Funktion  $f$  aus Aufgabe 1 ist somit die Funktion  $f_4$  dieser Schar.

- a) Geben Sie die Anzahl der Nullstellen von  $f_k$  in Abhängigkeit von  $k$  an und begründen Sie, dass die Funktion  $f_0$  der Schar eine Nullstelle ohne Vorzeichenwechsel hat.

Für die erste Ableitungsfunktion von  $f_k$  gilt  $f'_k(x) = \frac{x^2 + 6x + k}{(x+3)^2}$ .

- b) Begründen Sie, dass  $G_k$  für  $k > 9$  keine Extrempunkte besitzt.

Die Tangente an  $G_k$  im Punkt  $(0 | f_k(0))$  wird mit  $t_k$  bezeichnet.

- c) Zeigen Sie, dass  $t_k$  die Steigung  $\frac{k}{9}$  hat, und bestimmen Sie denjenigen Wert von  $k$ , für den  $t_k$  senkrecht zur Gerade mit der Gleichung  $y = x - 3$  steht.
- d) Geben Sie eine Gleichung von  $t_k$  an und beurteilen Sie folgende Aussage:

*Es gibt einen Punkt, der für alle  $k \in \mathbb{R} \setminus \{9\}$  auf  $t_k$  liegt.*

## Stochastik

### Aufgabe 1:

In den letzten Jahren hat der Onlinehandel stark zugenommen. Dies zeigt sich auch in den Versandzentren der Paketdienstleister. Im Folgenden werden nur die im Zusammenhang mit dem Onlinehandel verschickten Pakete in einem dieser Versandzentren betrachtet. Ein Fünftel dieser Pakete sind Retouren, d. h. Pakete, die zurückgeschickte Waren enthalten.

- Bestimmen Sie die Wahrscheinlichkeit dafür, dass unter 200 zufällig ausgewählten Paketen mehr als ein Viertel Retouren sind.
- Beschreiben Sie im Sachzusammenhang ein Zufallsexperiment, bei dem die Wahrscheinlichkeit eines Ereignisses mit dem Term

$$1 - \sum_{i=0}^8 \binom{30}{i} \cdot 0,2^i \cdot 0,8^{30-i}$$

berechnet werden kann, und geben Sie dieses Ereignis an.

- Ermitteln Sie, wie viele Pakete mindestens zufällig ausgewählt werden müssen, damit die Wahrscheinlichkeit dafür, dass darunter mindestens eine Retoure ist, größer als 90 % ist.
- 49 % der Pakete enthalten Kleidung. Von den Paketen, bei denen es sich um Retouren handelt, enthalten 91 % Kleidung. Es wird ein Paket zufällig ausgewählt. Betrachtet werden folgende Ereignisse:

$R$ : „Bei dem Paket handelt es sich um eine Retoure.“

$K$ : „Das Paket enthält Kleidung.“

Stellen Sie den beschriebenen Sachverhalt in einer vollständig ausgefüllten Vierfeldertafel dar. Bestimmen Sie für den Fall, dass das ausgewählte Paket keine Retoure ist, die Wahrscheinlichkeit dafür, dass das Paket Kleidung enthält.

Aus einer Transportkiste mit 25 Paketen, unter denen sechs Retouren sind, werden nacheinander zehn Pakete zufällig entnommen und an eine Prüfstelle weitergeleitet.

- Bestimmen Sie die Wahrscheinlichkeit dafür, dass die ersten beiden Pakete Retouren sind.
- Bestimmen Sie die Wahrscheinlichkeit dafür, dass zwei oder drei Retouren entnommen werden.

**Aufgabe 2:**

Die Tabelle zeigt die Wahrscheinlichkeitsverteilung einer Zufallsgröße  $X$ , die nur die Werte 1, 2, 3, 4 und 5 annehmen kann.

$k$	1	2	3	4	5
$P(X = k)$	$p_1$	$p_2$	$p_3$	0,2	0,15

Die Wahrscheinlichkeiten  $P(X = 4)$  und  $P(X = 5)$  sowie der Erwartungswert und die Varianz von  $X$  sind bekannt. Aus diesen Informationen ergibt sich das folgende Gleichungssystem, mit dem die fehlenden Wahrscheinlichkeiten  $p_1$ ,  $p_2$  und  $p_3$  berechnet werden können.

$$\text{I: } p_1 + p_2 + p_3 = 0,65$$

$$\text{II: } p_1 + 2p_2 + 3p_3 = 1,45$$

$$\text{III: } 4p_1 + p_2 = 0,6$$

Ermitteln Sie, ohne das Gleichungssystem zu lösen, welche Werte für den Erwartungswert und die Varianz von  $X$  beim Aufstellen des Gleichungssystems verwendet worden sind.

**Geometrie****Aufgabe 1:**

Gegeben sind  $A(8|0|6)$ ,  $B(7|1|6)$  und  $S(0|0|10)$ , die in der Ebene  $E$  liegen.

- a) Berechnen Sie die Länge der Strecke  $[AB]$  und geben Sie die besondere Lage dieser Strecke im Koordinatensystem an.

$$\left[ \text{zur Kontrolle: } \overline{AB} = \sqrt{2} \right]$$

- b) Bestimmen Sie eine Gleichung von  $E$  in Koordinatenform.

$$\left[ \text{zur Kontrolle: } E : x_1 + x_2 + 2x_3 - 20 = 0 \right]$$

Betrachtet werden die Schar der Geraden

$$g_k : \vec{X} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 10 \end{pmatrix} + \lambda \cdot \begin{pmatrix} 1+k \\ 1-k \\ -1 \end{pmatrix}$$

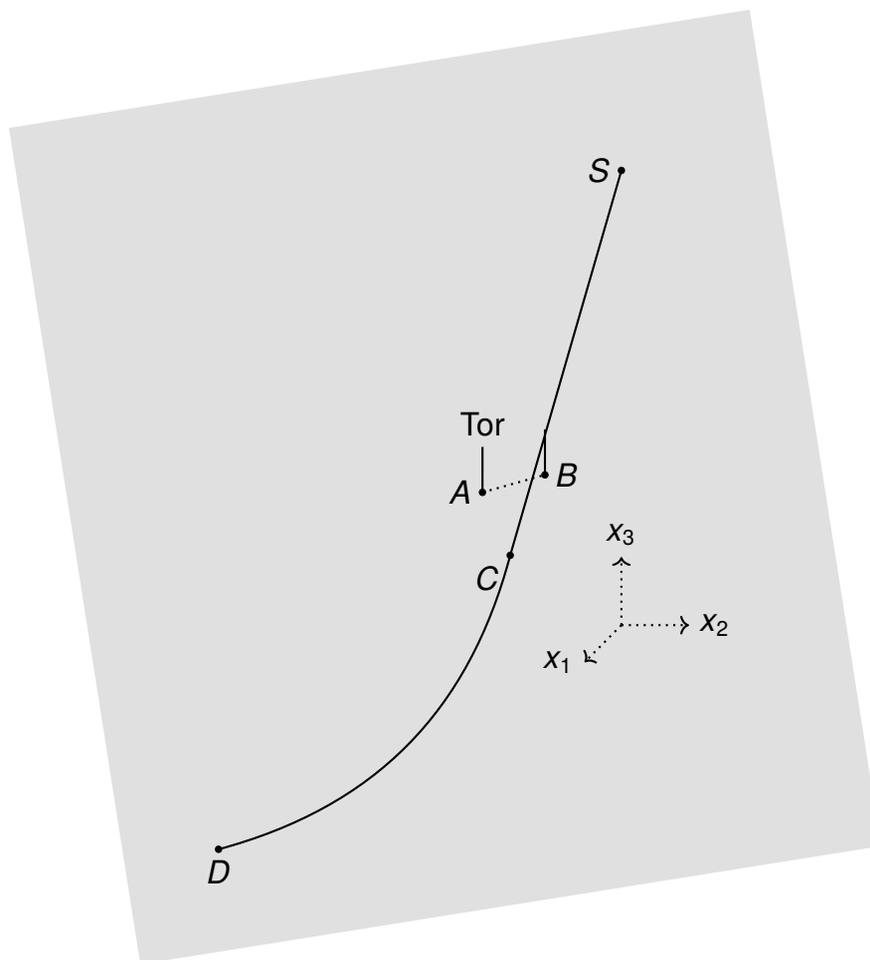
mit  $\lambda \in \mathbb{R}$  und  $k \in \mathbb{R}$  sowie der Punkt  $C(9|1|5)$ .

- c) Begründen Sie, dass jede Gerade der Schar in  $E$  liegt, und bestimmen Sie denjenigen Wert  $k$ , für den der Punkt  $C$  auf  $g_k$  liegt.

$$\left[ \text{zur Kontrolle: } k = 0,8 \right]$$

- d) Begründen Sie, dass die Größe des Schnittwinkels von  $g_k$  und der  $x_1x_2$ -Ebene weniger als  $30^\circ$  beträgt, wenn  $2k^2 > 1$ .

Eine Skifahrerin fährt einen Hang hinab. Dieser wird modellhaft durch ein Flächenstück beschrieben, das in der Ebene  $E$  liegt. Die Startposition der Abfahrt entspricht dem Punkt  $S$ . Auf dem Hang befindet sich ein Tor, dessen Begrenzungsstangen im Modell an den Punkten  $A$  und  $B$  stehen. Von ihrer Startposition fährt die Skifahrerin zunächst entlang einer geraden Fahrlinie bis zu einer Stelle unterhalb des Tors, die dem Punkt  $C$  entspricht (vgl. Abbildung).



Die gerade Fahrlinie liegt dabei im Modell auf der Gerade

$$g_{0,8} : \vec{X} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 10 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 1,8 \\ 0,2 \\ -1 \end{pmatrix}.$$

Die  $x_1x_2$ -Ebene beschreibt die Horizontale.

Eine Längeneinheit im Koordinatensystem entspricht 5 Metern in der Realität.

- e) Geben Sie mithilfe des Ergebnisses aus Aufgabe a) die Breite des Tors auf Meter genau an. Begründen Sie mithilfe der Aussage aus Aufgabe d), dass die gerade Fahrlinie der Skifahrerin um weniger als  $30^\circ$  gegenüber der Horizontalen geneigt ist.
- f) Begründen Sie rechnerisch, dass die Skifahrerin das Tor tatsächlich durchquert.
- g) An der Stelle, die im Modell dem Punkt C entspricht, wird die Fahrlinie der Skifahrerin ohne Knick durch eine kreisbogenförmige Kurve fortgesetzt.

Während der Fahrt entlang dieser Kurve erreicht die Skifahrerin eine Stelle, die dem Punkt  $D(18|-2|2)$  entspricht.

Der Kreisbogen, der diese Kurve beschreibt, ist Teil eines Kreises mit Mittelpunkt  $M(m_1|m_2|m_3)$ . Die Koordinaten von  $M$  können mit folgendem Gleichungssystem ermittelt werden.

$$\text{I:} \quad m_1 + m_2 + 2m_3 - 20 = 0$$

$$\text{II:} \quad \begin{pmatrix} m_1 - 9 \\ m_2 - 1 \\ m_3 - 5 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1,8 \\ 0,2 \\ -1 \end{pmatrix} = 0$$

$$\text{III:} \quad \sqrt{(m_1 - 9)^2 + (m_2 - 1)^2 + (m_3 - 5)^2} = \sqrt{(m_1 - 18)^2 + (m_2 + 2)^2 + (m_3 - 2)^2}$$

Erläutern Sie die geometrischen Überlegungen, die den Gleichungen I, II und III zugrunde liegen.

## 1.2 Lösungen

### 1.2.1 Prüfungsteil A

#### Analysis

##### zu Aufgabe 1:

Gegeben ist die Funktion  $f(x) = 8x^3 + 3x$ .

- a) Die Ableitung der Funktion  $f'(x)$  berechnen wir mit Hilfe der Potenzregel:

$$\begin{aligned} f'(x) &= (8x^3 + 3x)' \\ &= 8 \cdot 3x^2 + 3 \\ &= 24x^2 + 3 \end{aligned}$$



Ableiten  
Potenzregel

Um den Wert der Ableitung (= Steigung) an der Stelle  $x = 1$  zu bestimmen, setzen wir die Stelle ein und erhalten:

$$f'(1) = 24 \cdot 1^2 + 3 = 27.$$

Der Wert von  $f'$  an der Stelle  $x = 1$  beträgt 27.

- b) Die allgemeine Form der Stammfunktion von  $f(x)$  ergibt sich zu

$$F(x) = \frac{8}{4}x^4 + \frac{3}{2}x^2 + C = 2x^4 + 1,5x^2 + C.$$



Integrieren  
Potenzregel

Um die Stammfunktion zu finden, welche durch den Punkt  $(-1|5)$  verläuft, setzen wir diesen Punkt in  $F(x)$  ein und berechnen die Konstante  $C$ :

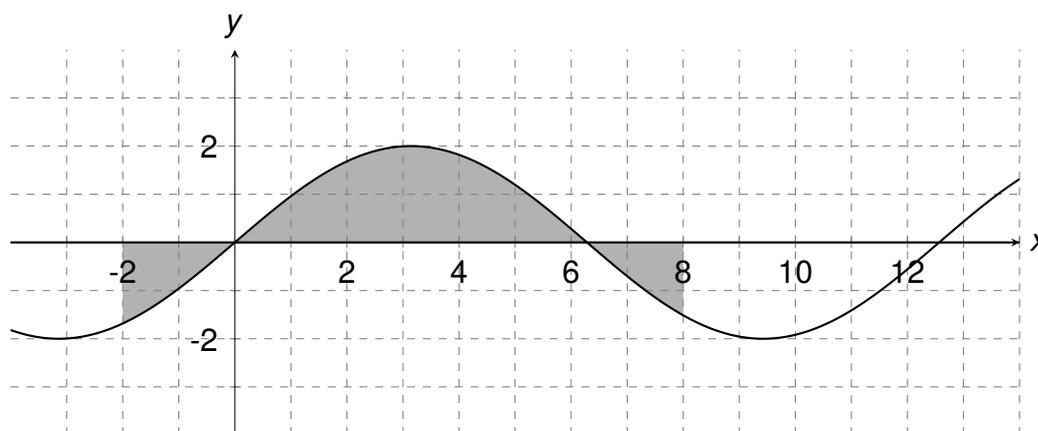
$$\begin{aligned} 2 \cdot (-1)^4 + 1,5 \cdot (-1)^2 + C &= 5 \\ \Leftrightarrow 3,5 + C &= 5 \quad | - 3,5 \\ \Leftrightarrow C &= 1,5 \end{aligned}$$

Damit lautet die gesuchte Stammfunktion  $F(x) = 2x^4 + 1,5x^2 + 1,5$ .

**zu Aufgabe 2:**

Gegeben ist die Funktion  $g(x) = 2 \sin\left(\frac{1}{2}x\right)$ .

- a) Wir sollen mithilfe der Abbildung beurteilen, ob das Integral im Bereich  $-2$  bis  $8$  negativ ist und markieren die eingeschlossenen Flächen der Funktion und der  $x$ -Achse im zu untersuchenden Intervall.



Das Integral ist positiv, wenn die Fläche zwischen dem Graphen und der  $x$ -Achse oberhalb der  $x$ -Achse größer ist als die Summe der beiden Flächenstücke unterhalb der  $x$ -Achse. Durch Kästchenzählen ergibt sich für die obere Fläche etwa 8 FE und für die Summe der unteren Flächenstücke etwa 3 FE.

Da die obere Fläche überwiegt, ist das Integral positiv.

- b) Die Steigung der Tangente entspricht der Ableitung von  $g$  an der Stelle  $x = 0$ . Wir berechnen die zunächst die Ableitung mit Hilfe der Kettenregel

$$\begin{aligned} g'(x) &= \left( 2 \sin\left(\frac{1}{2}x\right) \right)' \\ &= 2 \cdot \cos\left(\frac{x}{2}\right) \cdot \frac{1}{2} \\ &= \cos\left(\frac{x}{2}\right) \end{aligned}$$

und setzen  $x = 0$  ein, um  $g'(0) = \cos(0) = 1$  zu erhalten. Die Tangentengleichung lautet daher  $t(x) = x$  und geht durch die Punkte  $(1, 1)$  und  $(-1, -1)$ .



Integralwert  
als Flächen-  
inhalt



Ableiten  
Kettenregel

**zu Aufgabe 3:**

Gegeben ist die Funktion  $f_a(x) = xe^{ax}$ .

- a) Verhalten des Graphen für  $x < 0$ :

Da  $e^{ax}$  für  $x < 0$  stets positiv ist, verläuft der Graph von  $f(x)$  unterhalb der  $x$ -Achse, da  $x$  negativ wird.

- b) Verhalten des Graphen für  $a > 0$  bei  $x \rightarrow \infty$ :

Für  $a > 0$  ergibt der Grenzwert

$$\lim_{x \rightarrow \infty} f(x) = \lim_{x \rightarrow \infty} \underbrace{x}_{\rightarrow \infty} \cdot \underbrace{e^{ax}}_{\rightarrow \infty} = \infty.$$

Dies passt zu Graph 2, da dieser für große  $x$ -Werte keine waagrechte Asymptote besitzt, im Gegensatz zu Graph 1.

**zu Aufgabe 4:**

- a) Da die Funktion in einem Bereich mit eingeschlossenen Grenzen verlaufen soll, bietet sich zum Beispiel eine Sinusfunktion an. Die reine Sinusfunktion hat den Wertebereich  $W_{\sin} = [-1; 1]$ . Somit hat das Intervall eine Länge von 2.

Um den Graphen passend zu gestalten, wird die Amplitude mit 3 multipliziert.  $g(x) = 3 \sin(x)$  hat den Wertebereich  $W_1 = [-3; 3]$ . Der Graph muss nun noch um 1 nach oben verschoben werden. Es ergibt sich:

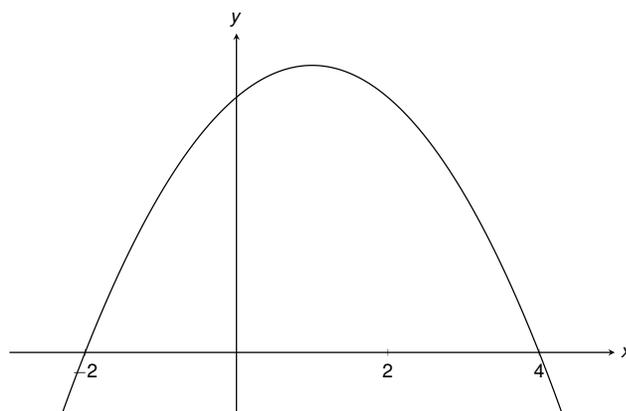
$$g(x) = 3 \sin(x) + 1$$

Somit ist der Term einer gesuchten Funktion  $3 \sin(x) + 1$

- b) Die Funktion  $h(x)$  muss im Intervall  $[-2; 4]$  immer positiv oder null sein und außerhalb negativ, da wir somit den Definitionsbereich auf  $[-2; 4]$  beschränken. Eine geeignete Wahl ist eine nach unten geöffnete Parabel mit den Nullstellen  $x = -2$  und  $x = 4$ :

$$h(x) = -(x + 2)(x - 4)$$

So ist  $h(x)$  auf dem gegebenen Intervall stets nicht-negativ und  $\sqrt{h(x)}$  hat den Definitionsbereich  $[-2; 4]$ .



Grenzwert-  
berechnung  
für  $e^x$

## Stochastik

### zu Aufgabe 1:

Betrachtet wird die Wahrscheinlichkeit für bestimmte Gewinnkonstellationen bei einem Spiel.

a) Ermittlung der Gewinnwahrscheinlichkeit:

Wir überlegen uns zunächst, welche Konstellationen führen zu einem Gewinn führen und fassen alles in einer Tabelle zusammen:

Würfel	Glücksrad
2	1
3	1, 2
4	1, 2, 3
5	1, 2, 3, 4
6	1, 2, 3, 4, 5

Die Tabelle zeigt, bei welchen Ergebnissen des Würfels und des Glücksrads ein Gewinn erzielt wird. Beispielsweise führt ein Würfelerggebnis von 3 in Kombination mit den Glücksrad-Zahlen 1 oder 2 zu einem Gewinn, da beide Werte kleiner als 3 sind. Jede andere Glücksrad-Zahl wäre größer oder gleich 3 und man würde somit nicht gewinnen. Die Summe der Wahrscheinlichkeiten aller möglichen Fälle ergibt dann die Wahrscheinlichkeit auf einen Gewinn.

Jede Würfelseite hat die Wahrscheinlichkeit  $\frac{1}{6}$  und für  $k$  von 10 Möglichkeiten auf dem Glücksrad, haben wir die Wahrscheinlichkeit  $\frac{k}{10}$ . Es folgt:

$$P(\text{Gewinn}) = \frac{1}{6} \cdot \frac{1}{10} + \frac{1}{6} \cdot \frac{2}{10} + \frac{1}{6} \cdot \frac{3}{10} + \frac{1}{6} \cdot \frac{4}{10} + \frac{1}{6} \cdot \frac{5}{10}$$

Zusammengefasst ergibt dies:

$$P(\text{Gewinn}) = \frac{1}{6} \cdot \left( \frac{1}{10} + \frac{2}{10} + \frac{3}{10} + \frac{4}{10} + \frac{5}{10} \right) = \frac{1}{6} \cdot \frac{15}{10} = \frac{1}{4}$$

b) Jedes Ereignis, bei dem zwei Spiele gewonnen und 3 Spiele verloren werden, würde hier passen. Aber Vorsicht, nicht das Ereignis „Genau zwei Spiele werden gewonnen“, da dies die Summe all dieser passenden Ereignisse wäre.

Ein Beispiel für ein passendes Ereignis wäre somit:

A : „Genau die ersten beiden Spiele werden gewonnen.“



Pfadregel



Binomial-  
verteilung

## Geometrie

### zu Aufgabe 1:

- a) Um die Kantenlänge des Würfels zu bestimmen, nutzen wir die Information, dass  $A$  und  $C$  Mittelpunkte der jeweiligen Seitenflächen sind. Die Kantenlänge entspricht somit dem Betrag des Vektors  $\vec{AC}$ .

Zunächst berechnen wir den Vektor  $\vec{AC}$ :

$$\vec{AC} = \vec{c} - \vec{a} = \begin{pmatrix} -3 \\ -6 \\ 9 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3 - 1 \\ -6 - 2 \\ 9 - 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -4 \\ -8 \\ 8 \end{pmatrix}$$

Die Kantenlänge ergibt sich dann aus dem Betrag dieses Vektors:

$$|\vec{AC}| = \sqrt{(-4)^2 + (-8)^2 + 8^2} = \sqrt{16 + 64 + 64} = \sqrt{144} = 12$$

- b) Um die Koordinaten der Spitze  $F$  des Oktaeders zu bestimmen, gehen wir in mehreren Schritten vor:

- 1) Wir starten am Punkt  $A$ ,
- 2) tragen den halben Vektor  $\vec{AC}$  an und
- 3) gehen dann entlang des Normalenvektors der Ebene  $H$  um 6 Längeneinheiten nach oben.

Zunächst bestimmen wir die Länge des Normalenvektors (können wir einfach an der Koordinatenform ablesen) der Ebene  $H$ :

$$|\vec{n}_H| = \left| \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} \right| = \sqrt{2^2 + 1^2 + 2^2} = 3$$

Da der Normalenvektor die Länge 3 LE hat, benötigen wir diesen Vektor zweimal. Nun können wir die Koordinaten von  $F$  berechnen:

$$\vec{F} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} + \frac{1}{2} \begin{pmatrix} -4 \\ -8 \\ 8 \end{pmatrix} + 2 \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -2 \\ -4 \\ 4 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \\ 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ 9 \end{pmatrix}$$

Somit liegt der Punkt  $F$  bei  $F(3 | 0 | 9)$ .



Richtungs-  
vektor



Länge eines  
Vektors



Normalen-  
vektor

## 1.2.2 Prüfungsteil B

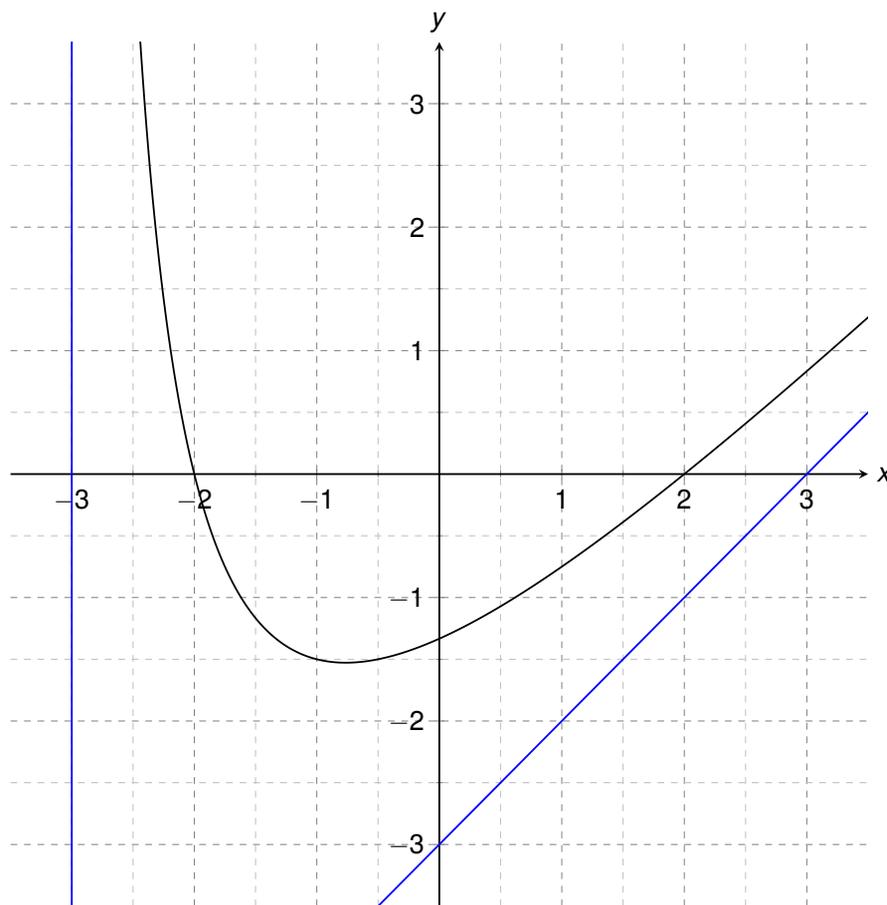
## Analysis

## zu Aufgabe 1:

- a) Wir zeichnen die beiden Geraden zunächst in das Koordinatensystem ein. Die Gerade  $x = 3$  beschreibt die senkrechte Asymptote an der Definitionslücke von  $f(x)$  und die Gerade  $y = x - 3$  beschreibt die schräge Asymptote für  $x \rightarrow \pm\infty$ .



Asymptoten  
gebrochener  
rationaler  
Funktionen



Da für die senkrechte Asymptote nur  $x = -3$  sein kann, setzen wir diesen Wert für  $x$  in die schräge Asymptote ein. Daraus folgt:

$$y(-3) = -3 - 3 = -6$$

Somit sind die Koordinaten des Schnittpunktes  $S(-3 | -6)$ .

- b) Auf der  $y$ -Achse haben alle Punkte die  $x$ -Koordinate 0. Daher setzen wir  $x = 0$  in die Funktion ein und erhalten:

$$f(0) = 0 - 3 + \frac{5}{0 + 3} = -\frac{4}{3}$$

Also ist  $S_y(0 | -\frac{4}{3})$ .

Solange  $x > -3$  gilt, ist  $x + 3 > 0$  und somit der Restterm  $\frac{5}{x+3} > 0$ . Der Graph verläuft oberhalb seiner schrägen Asymptote, wenn der Restterm positiv ist.

- c) Um die Nullstellen zu finden, bringen wir zunächst den Term auf einen gemeinsamen Nenner:

$$\begin{aligned} f(x) &= x - 3 + \frac{5}{x+3} = \frac{(x-3)(x+3) + 5}{x+3} = \frac{x^2 - 9 + 5}{x+3} \\ &= \frac{x^2 - 4}{x+3} \end{aligned}$$



Nullstellen

Die Nullstellen ergeben sich aus dem Zähler:

$$\begin{aligned} f(x) \stackrel{!}{=} 0 &\Rightarrow x^2 - 4 = 0 \quad | +4 \\ &\Leftrightarrow x^2 = 4 \quad |\sqrt{\dots} \\ &\Rightarrow x_{1/2} = \pm 2 \end{aligned}$$

- d) Um die  $x$ -Koordinate des Tiefpunkts zu bestimmen, leiten wir  $f(x)$  mit Hilfe der Quotientenregel ab:

$$\begin{aligned} f'(x) &= \left( \frac{x^2 - 4}{x + 3} \right)' \\ &= \frac{(x+3) \cdot 2x - (x^2 - 4) \cdot 1}{(x+3)^2} = \frac{2x^2 + 6x - x^2 + 4}{(x+3)^2} \\ &= \frac{x^2 + 6x + 4}{(x+3)^2} \end{aligned}$$



Ableiten  
Quotientenregel

Hinweis: Es kann genauso gut der ursprüngliche Term abgeleitet werden.

Der  $x$ -Koordinate des Tiefpunktes ist die Nullstelle der Ableitung. Die Nullstellen ergeben sich wieder aus dem Zähler:

$$f'(x) \stackrel{!}{=} 0 \Rightarrow x^2 + 6x + 4 = 0$$

Mit Hilfe der  $pq$ -Formel erhalten wir:

$$\begin{aligned} x_{1/2} &= \frac{-6}{2} \pm \sqrt{\left(\frac{-6}{2}\right)^2 - 4} \\ &= -3 \pm \sqrt{9 - 4} \\ &= -3 \pm \sqrt{5} \end{aligned}$$



$pq$ -Formel

Aus dem gegebenen Graphen ergibt sich, dass zum Tiefpunkt der größere Wert gehört:  $x_T = -3 + \sqrt{5}$ .

- e) Der Betrag des Integrals entspricht der Fläche, die der Graph von  $f$  und die  $x$ -Achse im Bereich  $-2 \leq x \leq 2$  einschließen. Da die Fläche unterhalb der  $x$ -Achse liegt, ist der Wert negativ. Da nur ein Näherungswert gesucht ist, sind die Kästchen zu zählen.

Es ergibt sich:

$$\int_{-2}^2 f(x) dx \approx -4$$

- f) Für das Flächenstück zwischen Graph,  $x$ -Achse und senkrechter Asymptote betrachten wir:

$$F(x) = \frac{1}{2}x^2 - 3x + 5 \ln(x+3)$$

Außerdem ist

$$J(x) = \int_{-2}^x f(t) dt$$

jeweils für  $x > -3$ . Ob  $F(x)$  eine Stammfunktion von  $f(x)$  für  $x > -3$  ist, zeigen wir durch ableiten:

$$\begin{aligned} F'(x) &= \left( \frac{1}{2}x^2 - 3x + 5 \ln(x+3) \right)' = \frac{1}{2} \cdot 2x - 3 + \frac{5}{x+3} \\ &= x - 3 + \frac{5}{x+3} = f(x) \end{aligned}$$

Folglich ist  $F$  eine Stammfunktion von  $f$  für  $x > -3$ .

Außerdem gilt:

$$\begin{aligned} \lim_{x \rightarrow -3} J(x) &= \lim_{x \rightarrow -3} \int_{-2}^x f(t) dt \\ &= \lim_{x \rightarrow -3} (F(x) - F(-2)) \\ &= \lim_{x \rightarrow -3} \left( \frac{1}{2}x^2 - 3x + 5 \ln(x+3) - \left[ \frac{1}{2} \cdot 4 - 3(-2) + 5 \ln 1 \right] \right) \\ &= \lim_{x \rightarrow -3} \left( \underbrace{\frac{1}{2}x^2 - 3x}_{\rightarrow -3,5} + \underbrace{5 \ln(x+3)}_{\rightarrow -\infty} - 8 \right) \\ &\rightarrow -\infty \end{aligned}$$

Die Fläche, die von dem Graphen von  $f$ , der  $x$ -Achse und der Gerade  $x = -3$  im II. Quadranten eingeschlossen wird, ist daher nicht endlich.



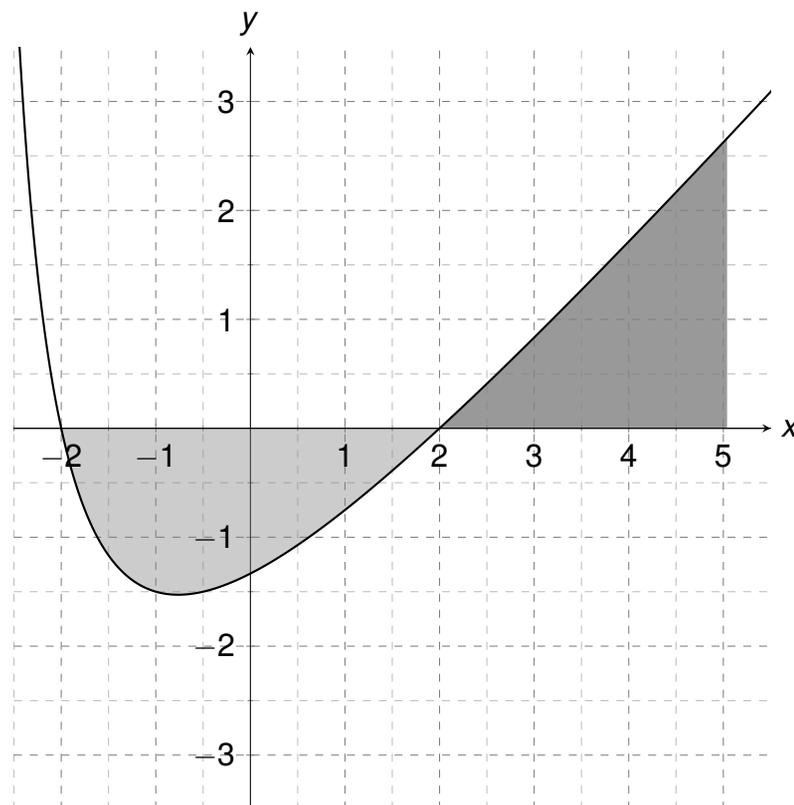
Integralwert  
als Flächen-  
inhalt

g) Nullstellen von  $J$ :

- 1) Das Integral beschreibt die Fläche zwischen der Funktion und der  $x$ -Achse, in einem Intervall definiert durch die Grenzen des Integrals. Sind die Grenzen gleich, existiert keine Fläche und somit ist das Integral automatisch 0 und wir finden daher bei  $x = -2$  die erste Nullstelle.
- 2) Eine weitere Nullstelle gibt es, wenn sich im Integrationsintervall Flächenstücke unter- und oberhalb der  $x$ -Achse gegenseitig aufheben. Da die Fläche unterhalb der  $x$ -Achse für  $-2 \leq x \leq 2$  etwa 4 beträgt (siehe Aufgabenteil e) und die Fläche oberhalb der  $x$ -Achse für ein größer werdendes  $x > 2$  stetig zunimmt und ins unendliche strebt, gibt es eine weitere Stelle für  $x > 2$ , an der  $J(x) \approx 4$  gilt. Somit gibt es insgesamt mindestens zwei Nullstellen von  $J$ .



Integralwert  
gleich 0



zu Aufgabe 2: Wir betrachten die Schar:

$$f_k(x) = \frac{x^2 - k}{x + 3}, \text{ mit } x \neq -3 \text{ und } k \neq 9$$

Es gilt zudem  $f(x) = f_4(x)$ .

a) Die Nullstellen ergeben sich erneut aus den Nullstellen des Zählers:

$$\begin{aligned} f(x) \stackrel{!}{=} 0 &\Rightarrow x^2 - k = 0 && | +k \\ &\Leftrightarrow x^2 = k && | \sqrt{\dots} \\ &\Rightarrow x_{1/2} = \pm\sqrt{k} \end{aligned}$$

Für  $k > 0$  gibt es genau zwei (einfache) Nullstellen, für  $k = 0$  eine doppelte (also ohne Vorzeichenwechsel) und für  $k < 0$  keine Nullstelle.

b) Mit Hilfe der Quotientenregel erhalten wir die Ableitung:

$$\begin{aligned} f'_k(x) &= \left( \frac{x^2 - k}{x + 3} \right)' = \frac{(x + 3) \cdot 2x - (x^2 - k) \cdot 1}{(x + 3)^2} \\ &= \frac{x^2 + 6x + k}{(x + 3)^2} \end{aligned}$$

$G_k$  hat keinen Extrempunkt, wenn die Ableitung und somit deren Zähler nicht null werden kann. Wir setzen den Zähler gleich null

$$f'_k(x) \stackrel{!}{=} 0 \Rightarrow x^2 + 6x + k = 0$$

und erhalten mit Hilfe der  $pq$ -Formel:

$$\begin{aligned} x_{1/2} &= \frac{-6}{2} \pm \sqrt{\left(\frac{-6}{2}\right)^2 - k} \\ &= -3 \pm \sqrt{9 - k} \end{aligned}$$

Für  $9 - k < 0$  bzw.  $k > 9$  hat die Gleichung keine Lösung und  $G_k$  somit keinen Extrempunkt.

c) Die Steigung der Tangente  $t_k$  an  $G_k$  im Punkt  $P(0 | f_k(0))$  hat die Steigung des Graphen in dem Punkt. Somit bestimmen wir  $f'_k(0)$  um die Steigung von  $t_k$  zu erhalten. Die Ableitung haben wir bereits in b) bestimmt. Es gilt:

$$f'_k(0) = \frac{0 + k}{(3)^2} = \frac{k}{9}$$

Wenn zwei Geraden aufeinander senkrecht stehen, ergibt das Produkt ihrer Steigungen  $-1$ . Die schräge Asymptote hat die Steigung 1:

$$\begin{aligned} \frac{k}{9} \cdot 1 &= -1 && | \cdot 9 \\ \Rightarrow k &= -9 \end{aligned}$$



Nullstellen



Ableiten

Quotientenregel



$pq$ -Formel



Tangentengleichung

d) Für die Tangentengleichung fehlt noch der  $y$ -Wert des Punktes:

$$f_k(0) = \frac{0 - k}{0 + 3} = -\frac{k}{3}$$

Der Punkt und die Steigung in die allgemeine Geradengleichung eingesetzt, ergibt:

$$t_k(x) = \frac{k}{9}x - \frac{k}{3}$$

Den gemeinsamen Punkt zweier Tangenten erhalten wir durch Gleichsetzen der Funktionen:

$$\begin{aligned} t_{k_1}(x) = t_{k_2}(x) &\Rightarrow \frac{k_1}{9}x - \frac{k_1}{3} = \frac{k_2}{9}x - \frac{k_2}{3} \\ &\Leftrightarrow k_1 \left( \frac{1}{9}x - \frac{1}{3} \right) = k_2 \left( \frac{1}{9}x - \frac{1}{3} \right) \end{aligned}$$

Ein Produkt ist Null, wenn einer ihrer Faktoren 0 ergibt:

$$\begin{aligned} \frac{1}{9}x - \frac{1}{3} &= 0 \quad | +\frac{1}{3} \\ \Leftrightarrow \frac{1}{9}x &= \frac{1}{3} \quad | \cdot 9 \\ \Leftrightarrow x &= 3 \end{aligned}$$

Der Punkt  $(3 | 0)$  liegt also auf allen Tangenten  $t_k$ .

## Stochastik

### zu Aufgabe 1:

- a) Wir können die kumulierte Binomialverteilung nutzen, da wir als Ereignisse Retoure und keine Retoure haben, mit  $n = 200$ ,  $p = P(\text{„Retoure“}) = 0,2$ .

Mehr als ein Viertel heißt mehr als  $\frac{1}{4} \cdot 200 = 50$ .

$$\begin{aligned} P(X > 50) &= P(X \geq 51) \\ &= 1 - P(X \leq 50) \\ &= 1 - \sum_{i=0}^{50} B(200; 0,2; i) \\ &= 1 - 0,96550 = 0,0345 = 3,45\% \end{aligned}$$



Kumulierte  
Binomial-  
verteilung

- b) Der Term

$$1 - \sum_{i=0}^8 \binom{30}{i} \cdot 0,2^i \cdot 0,8^{30-i}$$

lässt sich analog zu a) interpretieren:

**Zufallsexperiment:** Es werden 30 Pakete zufällig ausgewählt.

**Ereignis:** „Unter 30 Paketen sind mehr als acht Retouren.“

- c) Das ist eine 3-mal-mindestens-Aufgabe, mit  $P(\text{„Retoure“}) = 0,2$ :

$$\begin{aligned} P(X \geq 1) &> 0,9 \\ \Rightarrow P(X = 0) &< 0,1 \\ \Rightarrow \binom{n}{0} \cdot 0,2^0 \cdot 0,8^n &< 0,1 && | \ln(\dots) \\ \Rightarrow n \cdot \ln 0,8 &< \ln 0,1 && | \div \ln 0,8 \\ \Rightarrow n &> \frac{\ln 0,1}{\ln 0,8} \\ \Rightarrow n &> 10,3188\dots \end{aligned}$$

Somit müssen mindestens 11 Pakete ausgewählt werden.

- d) Wir kennen die Wahrscheinlichkeit für ein Paket das Kleidung enthält  $P(K) = 0,49$  und wir wissen die Wahrscheinlichkeit für eine Retoure  $P(R) = 0,2$ . Mit  $P(K \cap R)$  können wir die Vierfeldertafel aufstellen. Wir wissen:

$$\begin{aligned} P_R(K) &= 0,91 \\ \Rightarrow \frac{P(K \cap R)}{P(R)} &= 0,91 \\ \Rightarrow \frac{P(K \cap R)}{0,2} &= 0,91 && | \cdot 0,2 \\ \Rightarrow P(K \cap R) &= 0,182 \end{aligned}$$



3x  
mind. Aufga-  
be



Vierfeldertafel

Bekannte Größen sind grün gedruckt:

	R	$\bar{R}$	
K	0,182	0,308	0,49
$\bar{K}$	0,018	0,492	0,51
	0,2	0,8	1

Daraus folgt:

$$P_{\bar{R}}(K) = \frac{P(\bar{R} \cap K)}{P(\bar{R})} = \frac{0,308}{0,8} = 0,385 = 38,5\%$$

e) Das gesuchte Ereignis ist zu vergleichen mit „Nacheinander Ziehen ohne Zurücklegen“.

E: „Die ersten beiden Pakete sind Retouren.“

$$P(E) = \frac{6}{25} \cdot \frac{5}{24} = \frac{1}{20} = 0,05 = 5\%$$

f) Wir nutzen die hypergeometrische Verteilung mit  $N = 25$  Kisten,  $M = 6$  Retouren und entweder  $k = 2$  oder  $k = 3$  entnommenen Retouren. Also:

$$P(E) = P(X = 2) + P(X = 3) = \frac{\binom{6}{2} \cdot \binom{19}{8} + \binom{6}{3} \cdot \binom{19}{7}}{\binom{25}{10}}$$

$$= 0,65514 \approx 65,5\%$$



Hyper-  
geometrische  
Verteilung

**zu Aufgabe 2:** Gegeben ist folgende Wahrscheinlichkeitsverteilung

X	1	2	3	4	5
$P(X = p)$	$p_1$	$p_2$	$p_3$	0,2	0,15

und das lineare Gleichungssystem

$$\text{I: } p_1 + p_2 + p_3 = 0,65$$

$$\text{II: } p_1 + 2p_2 + 3p_3 = 1,45$$

$$\text{III: } 4p_1 + p_2 = 0,6$$

mit der fehlende Wahrscheinlichkeit bestimmt werden können.

Aus der Gleichung II lässt sich der Erwartungswert schlussfolgern, mit:

$$E(X) = \sum_{i=1}^5 x_i p_i = 1 \cdot p_1 + 2 \cdot p_2 + 3 \cdot p_3 + 4 \cdot 0,2 + 5 \cdot 0,15$$

Setzen wir die zweite Gleichung ein, erhalten wir:

$$E(X) = 1,45 + 4 \cdot 0,2 + 5 \cdot 0,15 = 3$$

Für diskrete Zufallsvariablen lässt sich die Varianz über

$$\begin{aligned} \text{Var}(X) &= \sum_{i=1}^5 (x_i - E(X))^2 p_i \\ &= (-2)^2 p_1 + (-1)^2 p_2 + 0^2 p_3 + 1^2 \cdot 0,2 + 2^2 \cdot 0,15 \\ &= 4p_1 + p_2 + 0,8 \end{aligned}$$

berechnen. Der Anteil des Terms mit den unbekanntem Wahrscheinlichkeiten entspricht der linken Seite von Gleichung III. Wir können diese Gleichung also hier einsetzen:

$$\text{Var}(X) = 0,6 + 0,8 = 1,4$$

Zur Kontrolle können wir das Gleichungssystem lösen. Die dritte Gleichung umgeformt nach  $p_2$  ergibt:

$$p_2 = 0,6 - 4p_1$$

Diese Gleichung eingesetzt in I ergibt:

$$\begin{aligned} p_1 + (0,6 - 4p_1) + p_3 &= 0,65 \\ \Rightarrow -3p_1 + 0,6 + p_3 &= 0,65 & | -0,6 | + 3p_1 \\ \Rightarrow p_3 &= 0,05 + 3p_1 \end{aligned}$$

Und eingesetzt in die II. Gleichung:

$$\begin{aligned} p_1 + 2(0,6 - 4p_1) + 3(0,05 + 3p_1) &= 1,45 \\ \Rightarrow p_1 + 1,2 - 8p_1 + 0,15 + 9p_1 &= 1,45 \\ \Rightarrow 2p_1 + 1,35 &= 1,45 & | -1,35 \\ \Rightarrow 2p_1 &= 0,1 & | \div 2 \\ \Rightarrow p_1 &= 0,05 \end{aligned}$$

Daraus folgt dann:

$$\begin{aligned} p_2 &= 0,6 - 4 \cdot 0,05 = 0,4 \\ p_3 &= 0,05 + 3 \cdot 0,05 = 0,2 \end{aligned}$$



Erwartungs-  
wert

Eingesetzt in die Formel des Erwartungswertes erhalten wir:

$$E(X) = 1 \cdot 0,05 + 2 \cdot 0,4 + 3 \cdot 0,2 + 4 \cdot 0,2 + 5 \cdot 0,15 = 3$$

und

$$\text{Var}(X) = 1^2 \cdot 0,05 + 2^2 \cdot 0,4 + 3^2 \cdot 0,2 + 4^2 \cdot 0,2 + 5^2 \cdot 0,15 - 3^2 = 1,4$$

## Geometrie

### zu Aufgabe 1:

$$A(8|0|6), B(7|1|6), S(0|0|10)$$

- a) Zunächst berechnen wir den Vektor  $\vec{AB}$ :

$$\vec{AB} = \vec{b} - \vec{a} = \begin{pmatrix} 7 \\ 1 \\ 6 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 8 \\ 0 \\ 6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 7-8 \\ 1-0 \\ 6-6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Die Länge ergibt sich dann aus dem Betrag dieses Vektors:

$$|\vec{AB}| = \sqrt{(-1)^2 + 1^2 + 0^2} = \sqrt{2}$$

Da  $A$  und  $B$  die gleiche  $x_3$ -Koordinate haben, ändert sich die  $x_3$ -Koordinate entlang der Strecke  $[AB]$  nicht und somit ist die Strecke parallel zur  $x_1x_2$ -Ebene.

- b) Für die Ebenengleichung bietet sich  $A$  als Aufpunkt an, da wir  $\vec{AB}$  bereits berechnet haben. Wir bestimmen noch  $\vec{AS}$  als weiteren Spannvektor:

$$\vec{AS} = \vec{s} - \vec{a} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 10 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 8 \\ 0 \\ 6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0-8 \\ 0-0 \\ 10-6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -8 \\ 0 \\ 4 \end{pmatrix} = -4 \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}$$

Für die Koordinatenform bilden wir das Kreuzprodukt der beiden gekürzten Richtungsvektoren:

$$\begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \cdot (-1) - 0 \\ 0 - (-1) \cdot (-1) \\ 0 - 1 \cdot 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ -2 \end{pmatrix} = - \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} = \vec{n}_E$$

Die Werte des Normalenvektors bilden die Koeffizienten der Koordinatenform.

$$E : x_1 + x_2 + 2x_3 + c = 0$$

Nun müssen wir lediglich einen Punkt der Ebene einsetzen, um die Konstante zu bestimmen. Einsetzen von  $A$ :

$$\begin{aligned} 8 + 0 + 2 \cdot 6 + c &= 0 & \Rightarrow & E : x_1 + x_2 + 2x_3 - 20 = 0 \\ \Leftrightarrow c &= -20 \end{aligned}$$



Länge eines Vektors



Koordinatenform mit Normalenvektor



Kreuzprodukt

c) Wir können aus jeder Koordinate der Geradenschar

$$g_k : X = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 10 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 1+k \\ 1-k \\ -1 \end{pmatrix}; \quad C(9|1|5)$$

eine Gleichung gewinnen und diese Gleichungen in unsere zuvor gefundene Koordinatenform einsetzen. Wenn für alle  $\lambda, k \in \mathbb{R}$  die Gleichung erfüllt wird, liegen alle Geraden der Schar innerhalb der Ebene.

$$(0 + \lambda(1+k)) + (0 + \lambda(1-k)) + 2(10 - \lambda) - 20 = 0$$

Zusammengefasst ergibt dies

$$\begin{aligned} \lambda + \lambda k + \lambda - \lambda k + 20 - 2\lambda - 20 &= 0 \\ \Leftrightarrow 0 &= 0. \end{aligned}$$

Da  $0 = 0$  eine wahre Aussage ist, egal für welche Wahl der Parameter, muss jede Gerade der Schar innerhalb der Ebene liegen.

Außerdem soll  $C$  auf einer der Geraden liegen. Wir setzen die allgemeine Form der Schar mit dem Punkt gleich:

$$\begin{pmatrix} 9 \\ 1 \\ 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 10 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 1+k \\ 1-k \\ -1 \end{pmatrix}$$

Jede Koordinate liefert wieder eine Gleichung:

$$\begin{aligned} \text{I} \quad 9 &= \lambda(1+k) \\ \text{II} \quad 1 &= \lambda(1-k) \\ \text{III} \quad 5 &= 10 - \lambda \quad \Leftrightarrow \lambda = 5 \end{aligned}$$

Die dritte Gleichung lässt sich direkt nach  $\lambda$  umstellen:

$$\lambda = 5$$

Dies lässt sich nun in die anderen beiden Gleichungen einsetzen:

$$\begin{aligned} \text{in I: } 9 &= 5(1+k) = 5 + 5k \quad \Leftrightarrow k = 0,8 \\ \text{in II: } 1 &= 5(1-k) = 5 - 5k \quad \Leftrightarrow k = 0,8 \end{aligned}$$

Da ein einheitliches  $k$  resultiert, gibt es eine Gerade auf der der Punkt  $C$  liegt, nämlich die Gerade  $g_{0,8}$ .



Punktprobe

d) Es soll gelten:  $2k^2 > 1$

Der Winkel zwischen der Gerade und der  $x_1x_2$ -Ebene ergibt sich, wenn wir den Winkel zwischen dem Richtungsvektor der Gerade und dem Normalenvektor der Ebene berechnen und diesen von  $90^\circ$  abziehen:

$$\begin{aligned} \cos(90^\circ - \varphi) &= \frac{\begin{pmatrix} 1+k \\ 1-k \\ -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}}{\left| \begin{pmatrix} 1+k \\ 1-k \\ -1 \end{pmatrix} \right| \cdot \left| \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right|} = \frac{-1}{\sqrt{(1+k)^2 + (1-k)^2 + (-1)^2}} \\ &= \frac{-1}{\sqrt{1+2k+k^2+1-2k+k^2+1}} \\ &= \frac{-1}{\sqrt{2k^2+3}} \end{aligned}$$



Winkel <>  
Gerade <>  
Ebene

Aufgrund der Beziehung zwischen Sinus und Kosinus und der Achsensymmetrie des Kosinus und der Punktsymmetrie des Sinus folgt die Beziehung

$$\begin{aligned} \cos(90^\circ - \varphi) &= \sin(\varphi) \stackrel{P.S.}{=} -\sin(-\varphi) \\ -\sin(-\varphi) &= -\cos(-(90^\circ - \varphi)) \stackrel{A.S.}{=} -\cos(90^\circ - \varphi) \end{aligned}$$

und damit dann auch:

$$\cos(90^\circ - \varphi) = \frac{1}{\sqrt{2k^2+3}}$$

Wegen  $2k^2 > 1$  gilt:

$$\frac{1}{\underbrace{\sqrt{\underbrace{2k^2+3}_{>1}}}_{>2}} < \frac{1}{2}$$

Nun folgt aus:

$$\cos(90^\circ - \varphi) = \frac{1}{2} \Rightarrow 90^\circ - \varphi = 60^\circ \Rightarrow \varphi = 30^\circ$$

In dem Bereich  $0^\circ \leq \varphi \leq 180^\circ$  mit steigendem Winkel monoton fallend. Also muss der Winkel vom Kosinus größer als  $60^\circ$  sein. Also:

$$90^\circ - \varphi > 60^\circ \Rightarrow \varphi < 30^\circ$$

Der Winkel zwischen jeder Gerade und der  $x_1x_2$ -Ebene ist daher immer kleiner als  $30^\circ$ , wenn  $2k^2 > 1$  gilt.

- e) Wir wissen aus der a) bereits, dass  $|\vec{AB}| = \sqrt{2}$  LE. Da eine Längeneinheit 5 Metern entspricht, ist das Tor

$$\sqrt{2} \cdot 5\text{m} \approx 7\text{m}$$

breit.

Aus der d) wiederum wissen wir, dass der Winkel zwischen der Gerade und der  $x_1x_2$ -Ebene kleiner als  $30^\circ$  ist, wenn gilt  $2k^2 > 1$ . Für  $k = 0,8$  folgt:

$$2 \cdot 0,8^2 = 1,28 > 1$$

Damit ist der Winkel kleiner als  $30^\circ$ .

- f) Die Skifahrerin durchquert das Tor, wenn die Gerade  $AB$  die Gerade  $g_{0,8}$  zwischen  $A$  und  $B$  schneidet. Es gilt

$$g_{0,8}: \vec{X} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 10 \end{pmatrix} + \lambda \cdot \begin{pmatrix} 1,8 \\ 0,2 \\ -1 \end{pmatrix}$$

und für die Gerade  $AB$ :

$$\vec{X} = \vec{a} + \mu \cdot \vec{AB} = \begin{pmatrix} 8 \\ 0 \\ 6 \end{pmatrix} + \mu \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Gleichsetzen ergibt:

$$\begin{pmatrix} 8 \\ 0 \\ 6 \end{pmatrix} + \mu \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 10 \end{pmatrix} + \lambda \cdot \begin{pmatrix} 1,8 \\ 0,2 \\ -1 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{array}{l} \text{I: } 8 - \mu = \lambda \cdot 1,8 \\ \text{II: } \mu = \lambda \cdot 0,2 \\ \text{III: } 6 = 10 - \lambda \end{array}$$

Aus Gleichung III folgt durch umstellen sofort:

$$\lambda = 4$$

Eingesetzt in die anderen beiden Gleichungen erhalten wir:

$$\text{in I: } 8 - \mu = 1,8 \cdot 4 \Leftrightarrow \mu = 0,8$$

$$\text{in II: } \mu = 0,2 \cdot 4 = 0,8$$

Die beiden Geraden schneiden sich also.



Schnittpunkte  
2er Geraden

Für den Schnittpunkt  $P$  gilt:

$$\vec{p} = \begin{pmatrix} 8 \\ 0 \\ 6 \end{pmatrix} + 0,8 \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 7,2 \\ 0,8 \\ 6 \end{pmatrix}$$

$P$  hat die gleiche  $x_3$ -Koordinate wie  $A$  und  $B$ . Die  $x_1$ -Koordinate und die  $x_2$ -Koordinate liegen jeweils zwischen den entsprechenden Koordinaten von  $A$  und  $B$ . Die Gerade  $AB$  schneidet die Gerade  $g_{0,8}$  also zwischen  $A$  und  $B$ .

Die Skifahrerin durchquert also das Tor.

g) • I:

$$m_1 + m_2 + 2m_3 - 20 = 0$$

Diese Gleichung ergibt sich, wenn man  $M$  in die Ebene  $E$  einsetzt.  $M$  liegt daher in  $E$ .

• II:

$$\begin{pmatrix} m_1 - 9 \\ m_2 - 1 \\ m_3 - 5 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1,8 \\ 0,2 \\ -1 \end{pmatrix} = 0$$

Das Skalarprodukt aus dem Vektor  $\overrightarrow{CM}$  und dem Richtungsvektor von  $g_{0,8}$  ist null. Daher stehen die beiden Vektoren aufeinander senkrecht. Der Kreisbogen berührt die Gerade also in  $C$ .

• III:

$$\begin{aligned} \sqrt{(m_1 - 9)^2 + (m_2 - 1)^2 + (m_3 - 5)^2} &= \sqrt{(m_1 - 18)^2 + (m_2 + 2)^2 + (m_3 - 2)^2} \\ \Rightarrow |\overrightarrow{CM}| &= |\overrightarrow{DM}| \end{aligned}$$

$C$  und  $D$  liegen also auf dem Kreisbogen um  $M$ .